实验一 Python开发环境和运行环境的配置

## 一、支撑课程目标

**课程目标1：**了解Python语言程序设计的基本知识，掌握Python程序设计的基本原理、方法和应用，掌握高级程序设计国家标准的有关基本规定，会查阅有关国家标准和手册，养成严格遵守和执行有关国家标准的各项规定的良好习惯。

## 二、实验目的

1. 了解什么是python?
2. 了解python的特性
3. 学习下载和安装python
4. 学习执行python命令和脚本文件的方法
5. 学习python语言的基本语法

## 三、实验类型

验证型( √ )、设计型（ ）、研究创新型（ ）

## 四、实验准备

1. 了解python语言的特点；
2. 了解python的多种启动方式；
3. 操作系统命令行模式下文件目录切换操作。

## 五、实验内容

本实验主要包含以下内容

**1. 安装Python3.7解释器**

(1). 下载python

访问python官方网站，选择下载python3.7版本。

(2).安装python

记录每一步安装过程及设置。

(3).执行python命令和脚本

* 创建一个文件MyfirstPython.py，使用记事本编辑它的内容如下：

# My first Python program

print('I am Python')

* 保存后，打开命令窗口。切换到MyfirstPython.py所在的目录，然后执行下面的命令：

python MyfirstPython.py

* 运行结果如下：

I am Python

**2. 使用IDLE编写Python程序**

(1). 请依次输入以下脚本，并记录结果。

print(‘Hello World!’)

print(‘Hello Again’)

print(‘I like typing this.’)

print(‘This is fun.’)

print(‘Yay! Printing.’)

(2). 拷贝并运行如下脚本，记录和分析结果。

print(‘I'd much rather you 'not'.’)

print('I "said" do not touch this.')

(3). 熟悉input()函数

python有一个接收命令行下输入的方法input()，请利用input()方法设计一个简单的问答游戏程序。

如：

s=input('Who do you think I am?')

print('Oh, yes!')

## 六、实验注意事项

1. 实验过程中，需要严格遵守实验室规则制度；

2．独立完成相应程序的编写与调试；

3. 记录调试过程中所发现的错误、系统给出的错误信息并分析；

4. 记录并保存试验过程中关键性数据及结果。

## 七、实验总结

1、 整理实验数据，并进行报告撰写与分析。

2、 问题讨论。